



Kasperltheater

Die Kinder sollten mindestens 3 Jahre und nicht älter als 6 Jahre sein.
Zurzeit gibt es 19 Stücke, die gewaltfrei und etwas anders sind als die anderen.

Eine normale Haushaltssteckdose (Schutzkontaktsteckdose mit 230 Volt Wechselstrom) ist in einer Entfernung von längstens 8 Metern notwendig.

Kribu Kasperlstücke dauern ca. 20 bis 25 Minuten je nach Aufnahmefähigkeit der Kinder.

Das Stück "Das Waldfest" gibt es auch in englischer Sprache zu buchen!

Durch die Geschichte führt die Marionette Charly, ein alter Bekannter!
Die Stücke sind mit Musik begleitet, und leicht verständlich.

Selbstverständlich werden die Kinder in die Vorstellung einbezogen.

Die Stücke werden stegreif gespielt. So kann auf Ideen der Kinder eingegangen werden.
Dies macht jede Vorstellung einzigartig!

Die Bühne: Aufbau und Abbau je: 40 Minuten.
Die Bühne benötigt 1,8 m x 1,6 m Grundfläche und 2,3 m Raumhöhe.

Für Sitzgelegenheiten und Regenschutz der Zuschauer ist der jeweilige Veranstalter verantwortlich.

Änderungen und Schreibfehler vorbehalten!



Kasperltheater Stücke:

Stück 1: Das Schlossgespenst (ab 5 Jahren)

Der Kasperl und der Spezi helfen der Prinzessin das Schlossgespenst zu fangen. Es stellt sich heraus, dass sich jemand als Gespenst verkleidet hat, der die Prinzessin und ihre Familie vom Schloss vertreiben möchte. Doch Kasperl und Spezi können das Geheimnis lösen.

Stück 2: Die kranke Kuh (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi treffen den Bauern, der Probleme mit seiner Kuh hat. Die Kuh frisst nicht. Gemeinsam mit dem Tierarzt gelingt es dem Kasperl die Kuh zu heilen.

Stück 3: Die Schatzsuche (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi haben eine Schatzkarte des Königs und gehen auf Schatzsuche. Doch noch jemand anderer möchte den Schatz heben, um den Finderlohn zu bekommen. Gemeinsam mit dem Polizisten finden alle Beteiligten eine Lösung.

Stück 4: Großmutter hat Geburtstag (ab 3 Jahren)

Kasperl und Spezi gehen durch den Wald mit einer Überraschung für die Großmutter. Unterwegs schläft Kasperl ein, und die Überraschung geht verloren. Spezi und Kasperl finden den Verursacher und finden eine gemeinsame, zufriedenstellende Lösung.

Stück 5: Das Waldfest (ab 3 Jahren)

Kasperl geht mit einer Kiste Luftballons durch den Wald zum Waldfest. Doch jemand, der nicht auf das Waldfest eingeladen ist, entwendet die Luftballons. Gemeinsam finden Spezi und Kasperl den Verursacher, der bereits alle Luftballons aufgeblasen hat. So gibt es doch noch schönes ein Fest.

Stück 6: Das Laternenfest (ab 3 Jahren)

Kasperl und Spezi freuen sich auf das Laternenfest. Leider können beide keine Streichhölzer finden. Doch da kommt unerwartet Hilfe, und einem schönen Fest steht nichts mehr im Wege.



Stück 7: Geburtstagsfeier mit Hindernissen (ab 4 Jahren)

Die Prinzessin veranstaltet eine große Geburtstagsfeier, doch unglücklicherweise hat ein wichtiger Gast seine Einladung nicht bekommen. Kasperl und Spezi haben alle Hände voll zu tun, um das Missverständnis aufzuklären. Doch mit viel Geschick und List können Kasperl und Spezi auch dieses Problem lösen.

Stück 8: Grippe in Kasperlhausen (ab 3 Jahren)

Der Kasperl hat die Grippe, und da auch der König krank ist, holt der königliche Bote Großmutter's Grippetropfen ab. Unterwegs wird er aber bestohlen, doch Kasperl und Spezi kommen zu Hilfe.

Stück 9: Das Fest im Schloss (ab 3 Jahren)

Die Prinzessin gibt im Schloss ein Fest, und Kasperl und Spezi sind ebenfalls eingeladen. Nun hat sich die Prinzessin aber ihr Ballkleid beschmutzt, und das ganze Fest könnte abgesagt werden. Doch Kasperl und Spezi haben eine gute Idee, und so steht dem Fest nichts im Wege.

Stück 10: Der Frosch braucht Hilfe (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi treffen auf einer Wanderung den Frosch. Doch da hat jemand seinen ganzen Mist neben den Teich geworfen und deshalb kann die Froschfamilie nicht mehr im Teich leben. Es gelingt Kasperl und Spezi den Umweltsünder zu finden, und die Froschfamilie kann wieder im Teich leben.

Stück 11: Der Zirkus kommt nach Kasperlhausen (ab 4 Jahren)

Der Zirkusdirektor braucht Hilfe. Es ist ihm ein Tier abhanden gekommen. Kasperl braucht Hilfe und bekommt unerwartete Unterstützung.

Stück 12: Das Zauberei (ab 4 Jahren)

Einer Figur im Kasperlhausen ist langweilig, und deshalb entsteht ein Zauberei. Spezi ist zu neugierig und kommt große Schwierigkeiten. Gemeinsam mit den Kindern kann der Kasperl helfen.



Stück 13: Das Kürbisfest (ab 3 Jahren)

Der Kasperl hat einen tollen Kürbis für das Kürbisfest. Doch jemand anderer zaubert den Kürbis lebendig und so kann der Kürbis weglaufen. Nur mit großer Anstrengung kann der Kürbis gefunden werden.

Stück 14: Weihnachten in Kasperlhausen (ab 3 Jahren)

Der Weihnachtsmann hat viel zu tun, doch leider ist er etwas vergesslich. Als sich auch noch Jemand anderer einmischt, haben Kasperl und Spezi Mühe, alles wieder in Ordnung zu bringen.

Stück 15: So ein Mist (ab 4 Jahren)

Der Hexe gelingt kein Zauberspruch! Sie zaubert nur Mist herbei und so muss der Kasperl mit den Kindern helfen, den Wald wieder sauber zu machen.

Stück 16: Der Krampus ist weg! (ab 3 Jahren)

Der Krampus ist verschwunden! Wer soll dem Nikolaus jetzt helfen? Kasperl und Spezi können mit Hilfe der Kinder eine Lösung finden.

Stück 17: Die Zauberblume (ab 3 Jahren)

Eine Zauberblume wird von einer gelangweilten Person gezaubert und wer sie berührt wird verwandelt. Spezi berührt die Blume und nun müssen der Kasperl und die Kinder Spezi helfen.

Stück 18: Dagobert der Drache (ab 3 Jahren)

Der Drache Dagobert ist sehr hungrig und findet den Kuchen der Großmutter. Gemeinsam gelingt es Kasperl und Spezi Dagobert zu finden und so steht einer guten Jause nichts mehr im Wege.

Stück 19: Hilfe für das Christkind (ab 3 Jahren)

Das Christkind kommt nach Kasperlhausen und hat viel Arbeit. Kasperl, Spezi und noch ein paar andere Bewohner helfen dem Christkind. So gibt es am Ende tolle Weihnachten.